

前問

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ap+br & aq+bs \\ cp+dr & cq+ds \end{pmatrix}$$

$$A \text{ が正則} \Leftrightarrow AA^{-1} = A^{-1}A = E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \det A = ad - bc \neq 0$$

(Aの逆行列
を A^{-1} とする)

2.5 連立一次方程式への応用

定理 $\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = r \end{cases}$ について

$ad - bc \neq 0$ ならば" 解が存在し, $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ とすると

解は $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} p \\ r \end{pmatrix}$ となる

$$= \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p \\ r \end{pmatrix} \text{ となる}$$

$$\begin{pmatrix} x = \frac{dP - br}{ad - bc} \\ y = \frac{-cP + ar}{ad - bc} \end{pmatrix}$$

例) $\begin{cases} 2x + y = 5 \\ x + 2y = 3 \end{cases}$ $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ とおくと

$A^{-1} = \frac{1}{2 \times 2 - 1 \times 1} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$

★の解は

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} x = \frac{7}{3} \\ y = \frac{1}{3} \end{cases} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \times 5 - 1 \times 3 \\ -1 \times 5 + 2 \times 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \end{pmatrix}$$

例) $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ とおくと

$$\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = r \end{cases} \iff \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ r \end{pmatrix}$$

(行列は) かきかえ

$$\iff A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ r \end{pmatrix}$$

左から A^{-1} をかきかえ

$$\implies \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} p \\ r \end{pmatrix}$$

これは $ad-bc=0$ のときは?

例1 $\begin{cases} x+2y=2 \\ 2x+4y=4 \end{cases}$ の解は

$\Rightarrow \begin{cases} x+2y=2 \\ 0=0 \end{cases}$ **解** $x=2-2y$
 (無限個の解)

\uparrow
 (下は上x2倍)

(もっと複雑な係数になっても
 同じようになると授業の後)

例2 $\begin{cases} x+2y=2 \\ 2x+4y=5 \end{cases}$ の解は?

もし存在したとすると "下から上の2倍をひいて"

$\begin{cases} x+2y=2 \\ 0=1 \end{cases}$ 矛盾 (解は存在しない)

つまり $\begin{cases} ax+by=p \\ cx+dy=r \end{cases}$ の解は

$\begin{cases} \text{一通り存在} & (ad-bc \neq 0) \\ \text{無限にある} & (ad-bc = 0) \\ \text{存在しない} & (a \text{ と } c) \end{cases}$

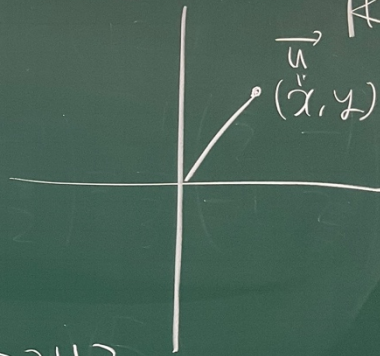
2.6 二次変換 ベクトルの複習

\mathbb{R}^2 で平面を表す

その点を $\vec{u} = (x, y)$ とする

$\vec{u}' = (a, b), \vec{u}'' = (c, d)$ とする

和・差 $\vec{u} \pm \vec{u}' = (a \pm x, b \pm y)$

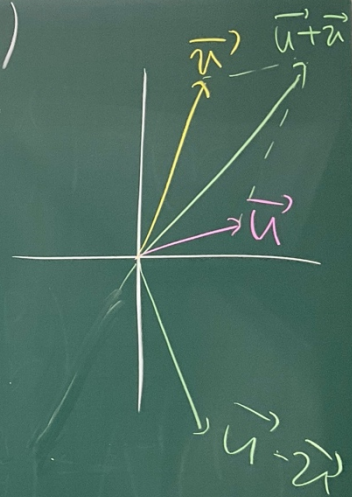


スカラー倍 $\alpha \vec{u} = (\alpha a, \alpha b)$
(α : 実数)

内積 $\vec{u}' \cdot \vec{u}'' = ac + bd$

ノルム $\|\vec{u}'\| = \sqrt{\vec{u}' \cdot \vec{u}'}$
(長さ)
 $= \sqrt{a^2 + b^2}$

ゼロベクトル $\vec{0} = (0, 0)$



定義 (一次変換)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

$$f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

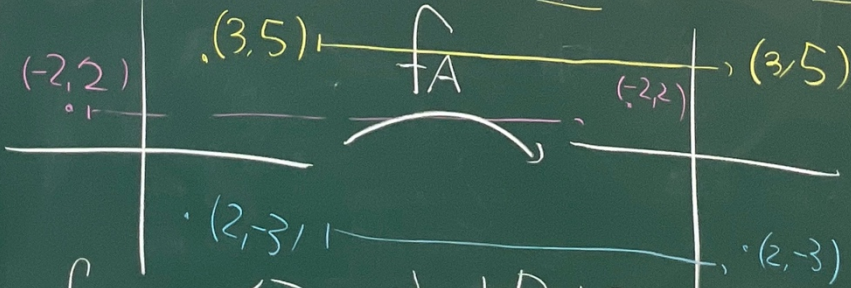
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}$$

(1) 変換を一次変換とす

例 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \mapsto f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

\mathbb{R}^2

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



f_A は何も変換してない

例11) $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 3y \end{pmatrix}$

\mathbb{R}^2 (left) $\xrightarrow{f_A}$ \mathbb{R}^2 (right)

Points in domain: $(-2, 2)$, $(3, 5)$, $(-4, -1)$

Points in codomain: $(-2, 6)$, $(3, 15)$, $(-4, -3)$

Transformation description: f_A は x 座標 1 倍, y 座標 3 倍の伸縮

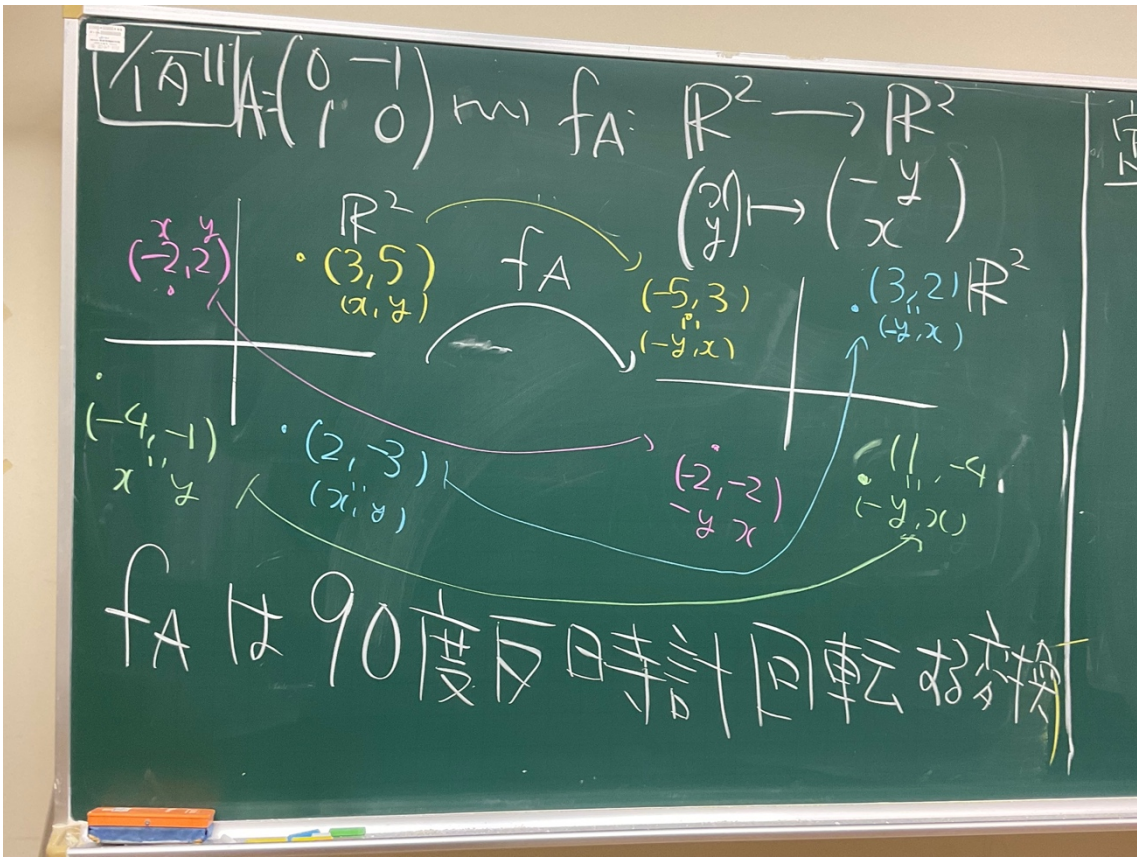
例113) $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$

\mathbb{R}^2 (left) $\xrightarrow{f_A}$ \mathbb{R}^2 (right)

Points in domain: $(-2, 2)$, $(3, 5)$, $(-4, -1)$

Points in codomain: $(2, -2)$, $(-3, -5)$, $(4, 1)$

Transformation description: f_A : 180度反時計回りの回転



定理 $A = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$ による

$f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta x - \sin\theta y \\ \sin\theta x + \cos\theta y \end{pmatrix}$

による変換は

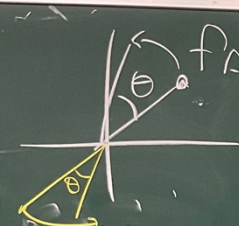
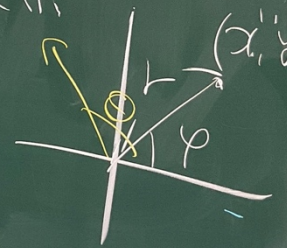
θ 反時計回りの回転変換

f_A 実係数 $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 180^\circ & -\sin 180^\circ \\ \sin 180^\circ & \cos 180^\circ \end{pmatrix}$
 $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 90^\circ & -\sin 90^\circ \\ \sin 90^\circ & \cos 90^\circ \end{pmatrix}$

(x, y) を本座標表示 $(r \cos \varphi, r \sin \varphi)$

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \end{pmatrix}$ とする

(r, φ) は極座標 (r: 長さ, φ : 軸から見た角度)

$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta x - \sin \theta y \\ \sin \theta x + \cos \theta y \end{pmatrix}$
 $= \begin{pmatrix} r \cos \theta \cos \varphi - r \sin \theta \sin \varphi \\ r \sin \theta \cos \varphi + r \cos \theta \sin \varphi \end{pmatrix}$
 $= \begin{pmatrix} r \cos(\theta + \varphi) \\ r \sin(\theta + \varphi) \end{pmatrix}$

\Rightarrow $\begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \end{pmatrix} \xrightarrow{f_A} \begin{pmatrix} r \cos(\theta + \varphi) \\ r \sin(\theta + \varphi) \end{pmatrix}$

f_A は θ 反時計回りに回転

例11 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ $f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix}$

f_A は x 軸に関して反転対称変換

例12 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ $f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$

$f_A: x$ 軸への射影

【定理】 A, B 2×2 行列

$$f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad f_B: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto B \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \text{とすると}$$

$$f_B \circ f_A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = f_B \left(f_A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) : \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_A} \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_B} \mathbb{R}^2$$

は $BA \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ となる

f_A かつ
その後
 f_B を交換

特に A が正則なら

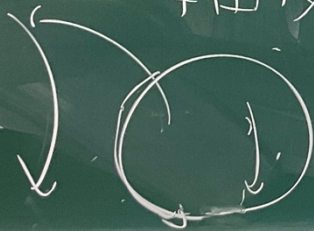
$f_{A^{-1}}$ が f_A の逆変換となる

$$\text{つまり, } f_{A^{-1}} \circ f_A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_A} \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_{A^{-1}}} \mathbb{R}^2$$

$$f_A \circ f_{A^{-1}} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

例 90度反時計回回転して
 その後x軸に関して反転させる変換
 は $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$ であたえられる。

証明 90度回転 $\mapsto A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ であたえられる
 x軸反転 $\mapsto B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$:



$f_B \circ f_A(x) = f_B(f_A(x)) \quad \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_A} \mathbb{R}^2 \xrightarrow{f_B} \mathbb{R}^2$
 は $BA(x)$ であたえられる。

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \text{ となり}$$

$$f_B \circ f_A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ -x \end{pmatrix} \text{ となる}$$

(実は、x軸反転して270度回転と同じ)

定理
 \uparrow
 f_B
 f_A

x軸反
 270度

定理の証明

$$f_B \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = B \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq 1$$

$$\begin{aligned} f_B (f_A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) &= f_B (A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) = B (A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) \\ &= (BA) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

α 回転 $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
 α 回転 $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
 270 度回転 $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$